

日本大学経済学部

グローバル社会文化研究センター

学 術 講 演 会

■ 講演テーマ ■

『デジタルゲームの感性学
ー遊びとメディアの現在形ー』

講演者：東京大学

文学部 准教授 吉田 寛 氏

■ 講演概要 ■

「遊び」が人間にとって重要な活動であることは古くからさまざまな分野の研究者が指摘してきましたが、近年ではとくに、デジタルメディアと情報通信技術の時代としての現代を代表する遊びである「デジタルゲーム」への学術的注目が高まっています。本講演では、感性学の観点からゲーム研究を行っている講師が、ゲーム研究の展開と現状、その学術的意義や他の学術分野との関係、ゲーム研究を通して見えてくる現代の文化や社会のあり方についてお話しします。

日時：令和4年11月21日(月) 18:00～19:30

開催場所：経済学部3号館12階3121教室

対象：教職員・学生 ※聴講は無料です。

Center for Global Studies on Culture and Society
College of Economics, Nihon University

日本大学経済学部研究事課

Tel:03-3219-3309